

Inhaltsverzeichnis ape@map DESKTOP Dokumentation

1	Übersicht ape@map Desktop	2
2	ape@map Desktop Installation	3
3	Funktionen.....	4
3.1	Karten auf das Handy übertragen	4
3.2	Ortsdaten auf das Handy übertragen	6
3.3	Tracks auf das Handy übertragen	7
4	Desktop einschalten/Status prüfen.....	8

Zur gezielten Suche auf das jeweilige Wort klicken. Die Seite springt zum gewünschten Bereich. Die Suche nach bestimmten Worten ist innerhalb des Dokuments mit den Tasten „Strg“ + „F“ möglich.

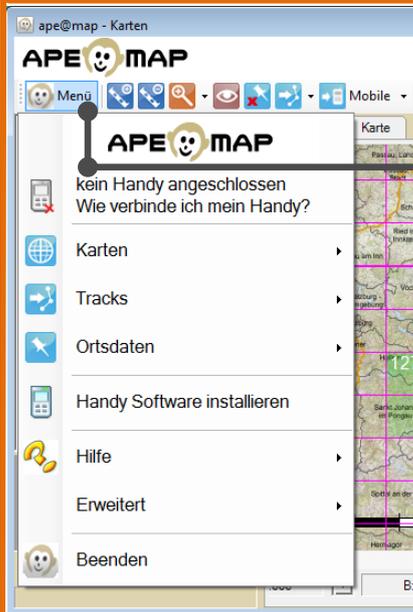
Sind Funktionen und Abläufe unklar, ist das ape@map Team dankbar für jeden Hinweis. Hinweise werden gerne entgegengenommen und in die Dokumentationen einbezogen. Damit soll eine aktuelle und sinnvolle Software & Desktop Dokumentation zur Verfügung gestellt werden. office@apemap.com



1 ÜBERSICHT ape@map DESKTOP

Der ape@map Desktop dient zum einen als Schnittstelle zwischen PC und Handy und zum anderen als Kartenviewer für ape@map kompatible, digitale Karten. Er wird für die kostenlose Standard Handy-Software, als auch für die ape@map Handy-Software Vollversion benötigt. Gegebenenfalls wird am PC eine Internetverbindung benötigt, um bspw. Software-Aktualisierungen durchführen zu können.

Menü Schaltfläche & Funktionssymbole



Im „Menü“ sind unterschiedliche Funktionen verfügbar:

- Karten und Tracks zwischen PC und Handy transferieren
- Ortsdaten auf das Handy transferieren
- Handysoftware auf das eigene Handy installieren
- Höhendaten herunterladen
- Online Hilfe aufrufen & Fehlerdatei an das ape@map Team senden
- Karten-Qualitätseinstellungen vornehmen

Rechts neben der Menü Schaltfläche sind **Funktionssymbole** verfügbar:



Zoom(+) & Zoom(-)

Zoomauswahl aller Zoomstufen



Ortsuche auf der Karte im Desktop (Markierung wird angezeigt)

Markierung der Ortsuche entfernen

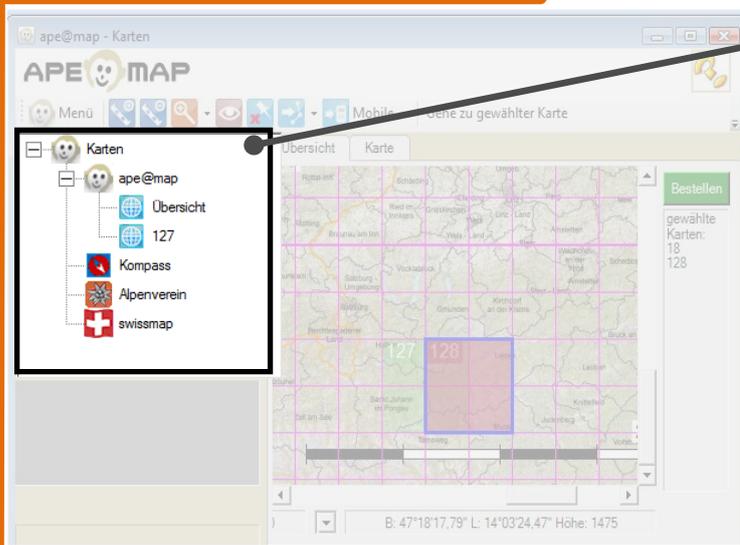


Track zeichnen, Track bearbeiten und Höhenprofil anzeigen



Mobile - Exportbereich auf der Karte markieren & Softwareupdate starten

Kartenauswahl-Bereich



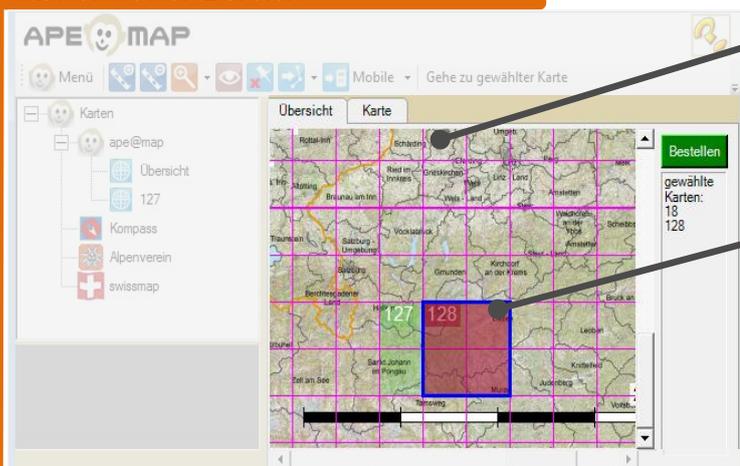
Kartenauswahl-Bereich:

Hier werden verfügbare Karten aufgelistet, die auf dem PC gespeichert sind. Mit einem **Doppelklick (linke Maustaste)** wird die gewünschte Karte im Kartenviewer angezeigt.

Mit einem Klick (rechte Maustaste) innerhalb des Kartenauswahl-Bereiches werden neue Karten in den ape@map Desktop gereiht, die zuvor auf dem PC gespeichert wurden.

Mit dem ape@map Desktop können alle digitalen Karten kompatibler Kartenhersteller angezeigt werden (**Kompass Verlag, Alpenverein ÖAV & DAV, BEV, AMap, Swissmap, Touratech QV Karten**)

Kartenviewer-Bereich



Kartenviewer:

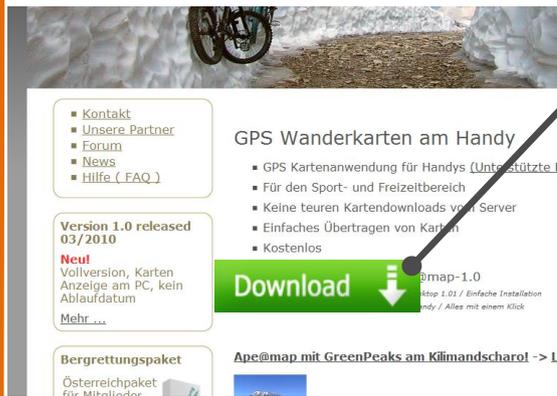
In diesem Bereich werden eigene Karten dargestellt, Tracks am PC gezeichnet und bearbeitet, sowie Kartenausschnitte markiert und auf das Handy transferiert.

Übersichtskarte:

Aus der Übersichtskarte können individuelle Ausschnitte (Kompass Kartenlizenz 50x50 km freie Wahl) erworben werden. Diese Ausschnitte sind für die kostenfreie und die Handy Vollversion verwendbar. Mit Hilfe des grünen Bestell-Buttons werden Kartenausschnitte erworben.

2 ape@map DESKTOP INSTALLATION

Die Installation des ape@map Desktop beginnt mit dem Klicken auf den grünen Download-Button auf der Startseite www.apemap.com. Die Installation der apemapSetup.exe wird automatisch gestartet.



Download: Der Download beinhaltet den Desktop (apemap Setup.exe)

Auf der Homepage www.apemap.com kann der Download des Desktop gestartet werden. Im weiteren Verlauf der Installation ist auch die Installation der **kostenfreien ape@map Handy-Software inklusive Testkarte und Ortsdaten** enthalten.

Ein Upgrade (Umstieg auf die ape@map Handy Software Vollversion) ist auf der Homepage www.apemap.com im Online-Shop möglich.

Installationsprozess ape@map Desktop bzw. Handy Software freie Standardversion

Beim Download wird die **apemapSetup.exe** auf dem PC gespeichert. Danach ist ein Doppelklick (linke Maustaste) auf die Datei **apemap Setup.exe** erforderlich, um die Installation des Desktop zu starten.



Handy-Software Installation: Nach Installation des Desktop, wird nahtlos die ape@map Handy-Software Installation gestartet. Der Installationsprozess dauert wenige Augenblicke und erfordert den PC-Internetanschluss. Am Handy wird **kein** mobiles Internet benötigt.



Seriennummer: Falls ape@map auf einer CD erworben wurde, wird hier die Seriennummer eingegeben. Ansonsten wird dieser Punkt durch „Weiter“ übersprungen, **ohne** die Eingabe einer Seriennummer (falls ape@map online erworben wurde).



Telefon auswählen: Hier ist die Auswahl der Handy-Bezeichnung erforderlich. Die Lizenz ape@map Handy-Software **Vollversion** ist an das eigene Handy gebunden und kann **innerhalb von 12 Monaten einmalig** (bspw. bei Verlust oder Wechsel des Handys) für ein zweites Handy verwendet werden.



Kostenlose Anmeldung: Für die Verwendung der kostenfreien ape@map Handy-Software ist eine Benutzeranmeldung erforderlich. Zur Anmeldung auf die Schaltfläche „kostenlos anmelden >>“ klicken. Die Anmeldung dauert nur wenige Augenblicke.



Bildunterstützte Anleitung: Nach der Benutzeranmeldung erscheint die Aufforderung, das Handy mit dem PC zu verbinden. Die Handy-Installation erfolgt nun durch eine bildunterstützte Schritt-für-Schritt Anleitung. Testkarte und Ortsdaten werden automatisch mit installiert.

Nach Abschluss der Installation kann ape@map auf dem Handy verwendet werden. Der ape@map Desktop dient dabei stets als Schnittstelle zwischen PC und Handy.

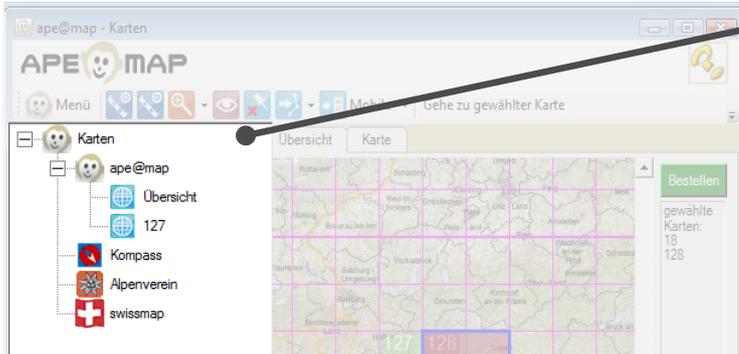
3 FUNKTIONEN

3.1 Karten auf das Handy übertragen

Karten mit dem ape@map Desktop am Handy speichern

Vorbedingungen:

1. ape@map Desktop ist am PC installiert und eingeschaltet (Affenkopf bei Windows Uhr-Anzeige)
2. ape@map muss am Handy installiert und mindestens einmal erfolgreich gestartet worden sein
3. ape@map darf am Handy nicht aktiv sein (ape@map im Handy beenden)
4. Handy mit dem PC verbinden (idealerweise mit einem USB-Kabel)

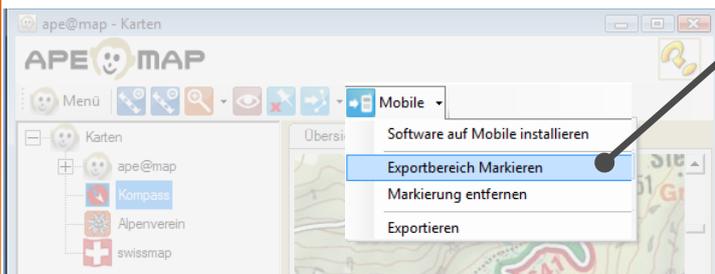


Kartenauswahl-Bereich:

Im Kartenauswahl-Bereich mit einem Klick (rechte Maustaste) vorhandene Karten mit den ape@map Desktop anzeigen.

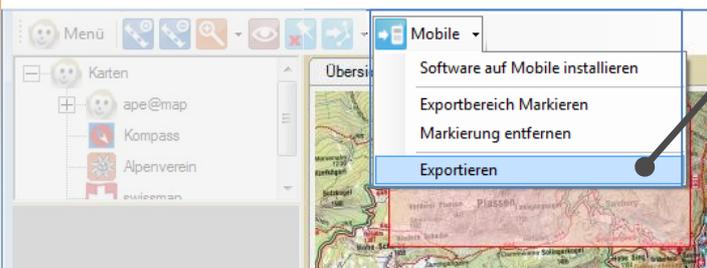
Der Desktop sucht hierbei Kartenmaterial am PC und zeigt es im Kartenviewer-Bereich an.

Mit dem ape@map Desktop können digitale Karten kompatibler Kartenhersteller angezeigt werden (**Kompass Verlag, Alpenverein ÖAV & DAV, BEV, AMap, Swissmap, Touratech QV Karten**).



Exportbereich Markieren:

Unter „Mobile“ auf „Exportbereich Markieren“ klicken. Nun kann im Kartenviewer-Bereich (Bild unten) mit der linken Maustaste der Exportbereich markiert werden.

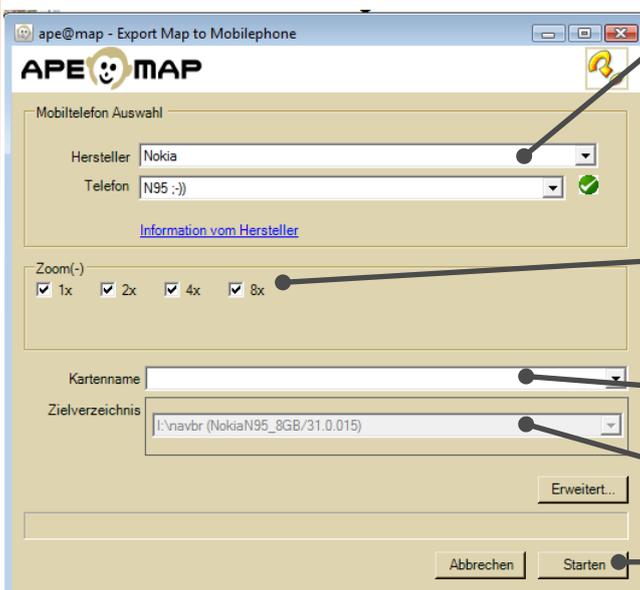


Befehl zum Exportieren:

Wurde der Exportbereich markiert, kann über „Mobile“ und „Exportieren“ der Exportvorgang starten.

HINWEIS:

Handy muss mit dem PC verbunden sein.



Handy Typ auswählen:

Unter Schaltfläche „Hersteller“ und „Telefon“ die Bezeichnung des eigenen Handys auswählen.

Hinweis: Falls gesuchter Hersteller nicht angeführt ist, kann „X-PhoneGeneric(Verisign-Zert.)“ in der „Hersteller“ Auswahl gewählt werden.

Zoomstufen wählen:

Ist bspw. Faktor 4x aktiviert, wird am Handy-Bildschirm ein 4x so großer Ausschnitt sichtbar sein.

Kartename eingeben:

Mit dieser Bezeichnung wird die Karte am Handy benannt.

Zielverzeichnis:

Ist der Bereich leer, fehlt eine PC-Handy-Verbindung

Starten:

Hiermit wird der Kartenexport gestartet.

Schaltfläche „Erweitert“:



Zielformat:

Paket: Schnelles Laden am Handy und geringer Speicherbedarf (beste Option, aber von vielen Handys nicht unterstützt)

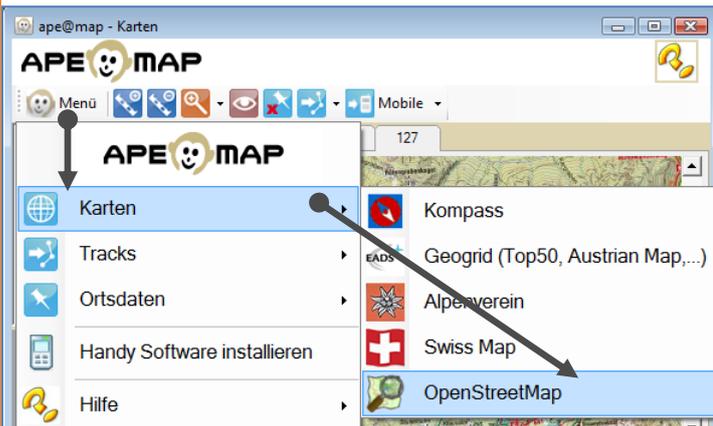
Datei: Schnelles Laden am Handy, aber höherer Speicherbedarf (zu empfehlen, falls „Paket“ nicht verfügbar ist)

Block: Bei manchen Handys langsames Laden, aber geringer Speicherbedarf (nur bei großen Karten zu empfehlen)

Quadratisch:

Wenn deaktiviert, entstehen beim Drehen der Karte am Handy weiße Balken. Die Option sollte nur bei Handys mit sehr wenig Speicherplatz deaktiviert werden.

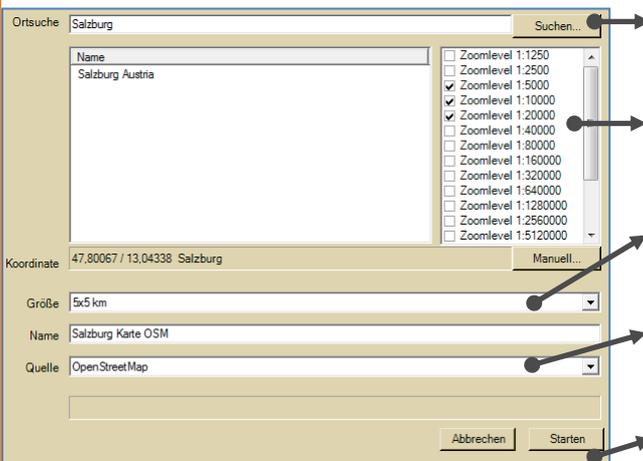
Open Street Map Karten speichern (OSM & OCM)



OSM Download-Prozess Starten

OSM Karten sind kostenlos erhältlich. Noch ist es nicht möglich, die OSM Karten am Desktop anzuzeigen. Der Exportprozess von OSM Karten unterscheidet sich daher leicht vom oben beschriebenen Export hochwertiger Karten.

Zunächst wird (Bild unten) die OSM Karte aus dem Internet heruntergeladen. Danach folgt die Übertragung auf das Handy. Die Ortsdaten der jeweiligen OSM Kartenabschnitte sind automatisch enthalten.



Eingabefeld „Ortsuche“:

Eingabe des Ortes (Stadt), dessen OSM-Karte heruntergeladen werden soll. Anschließend „Suchen“ klicken.

Zoomstufen:

Je mehr Zoomstufen ausgewählt werden, desto länger dauert der Download. Standardeinstellung wird empfohlen.

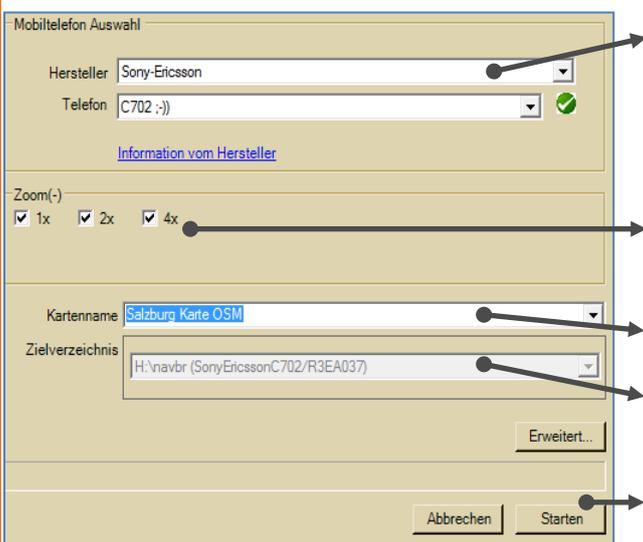
Größe der Karte:

Auswahl der Kartengröße bzw. des Umkreisradius des eingegebenen Ortes.

Quelle:

Als Quelle kann neben der OSM, die OCM (Open Cycle Map) ausgewählt werden.

Starten: Kartendownload starten. Hierfür ist eine Internetverbindung am PC erforderlich.



Handy Typ auswählen:

Unter Schaltfläche „Hersteller“ und „Telefon“ die Bezeichnung des eigenen Handys auswählen.

Hinweis: Falls gesuchter Hersteller nicht angeführt ist, kann „X-PhoneGeneric(Verisign-Zert.)“ in der „Hersteller“ Auswahl gewählt werden.

Zoomstufen wählen:

Ist bspw. Faktor 4x aktiviert, wird am Handy-Bildschirm ein 4x so großer Ausschnitt sichtbar sein.

Kartennamen eingeben:

Mit dieser Bezeichnung wird die Karte am Handy benannt.

Zielverzeichnis:

Ist der Bereich leer, fehlt eine PC-Handy-Verbindung

Starten: Hiermit wird der Kartenexport gestartet. Danach kann die OSM Karte am Handy verwendet werden.

Schaltfläche „Erweitert“ wird am Anfang dieser Seite erläutert.

3.2 Ortsdaten auf das Handy übertragen

Die Ortsdaten ermöglichen die ape@map Ortsuche mit dem Handy. Es gibt verschiedene Quellen, deren Ortsdaten ape@map am Handy zur Ortsuche nutzen können. Die drei häufigsten werden erläutert.

1. Kompass Ortsdaten „Orte“:

Erwirbt man eine „Kompass Kartenlizenz 50x50 km freie Wahl“, erhält man darüber hinaus automatisch die Kompass Ortsdaten von Bayern, Österreich und Südtirol.

Hinweis: Bei häufiger Nutzung der ape@map Ortsuche am Handy, ist der Erwerb zumindest eines Kartenabschnittes durch die „Kompass Kartenlizenz 50x50 km freie Wahl“ zu empfehlen. Die dabei generierten Ortsdaten sind vollständiger und präziser als andere Ortsdatenquellen.

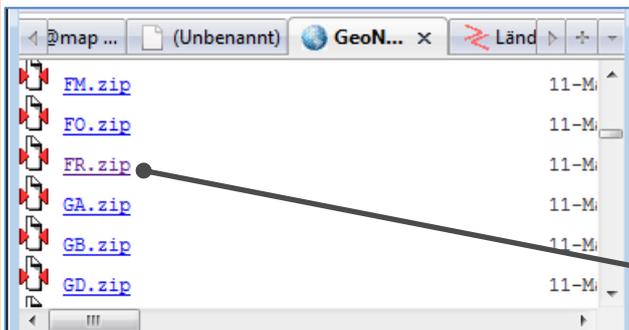
2. TTQV Ortsdatenexport:

Es können auch mit der TTQV Software, Ortsdaten auf ape@map übertragen werden. Es handelt sich hierbei um GPX Dateien.

3. OSM Ortsdaten automatisch übertragen:

Sobald ape@map am Handy installiert ist, sind die OSM Ortsdaten von Deutschland, Österreich und der Schweiz enthalten. Diese Daten stammen von der Homepage <http://download.geonames.org/export/dump/> und sind frei zugänglich. Wird eine Open Street Map Karte für das Handy generiert (siehe Open Street Map Karten speichern), sind automatisch die Ortsdaten für das jeweilige Land inbegriffen.

OSM Ortsdaten individuell übertragen



Links im Bild wird die individuelle Übertragung von OSM Ortsdaten ohne OSM Kartenübertragung beschreiben. Dies kann sinnvoll sein, wenn bspw. Kartenmaterial am Handy genutzt wird, das keine Ortsdaten beinhaltet (bspw. AMap, DAV & ÖAV Karten).

Hinweis: Die OSM Ortsdaten sind im Vergleich zu den Kompass Ortsdaten unpräzise und lückenhaft.

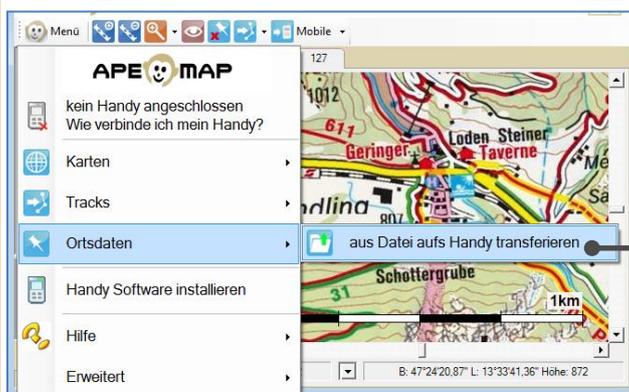
Geonames Homepage:

<http://download.geonames.org/export/dump/> besuchen und (im Bild links als Beispiel Frankreich Ortsdaten) die gewünschte .zip Datei des Landes auf den PC herunterladen.



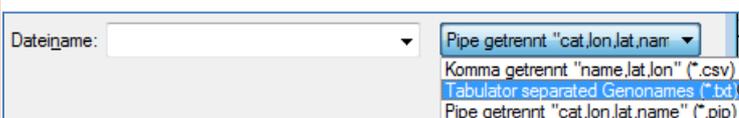
Zip. Datei entpacken:

Die heruntergeladene .zip Datei muss **entpackt** werden (rechtsclick auf .zip Datei und „entpacken“ klicken). Die .zip Datei enthält eine **.txt Datei**, die nach dem Entpacken verfügbar wird. Die gesuchten Ortsdaten sind in dieser .txt Datei enthalten.



ape@map Desktop starten:

Im Desktop unter „Menü“ → „Ortsdaten“ → „aus Datei aufs Handy transferieren“ anklicken. Nun muss die zuvor beschriebene und bereits entpackte **.txt** Datei ausgewählt werden.



.txt Auswahl überprüfen:

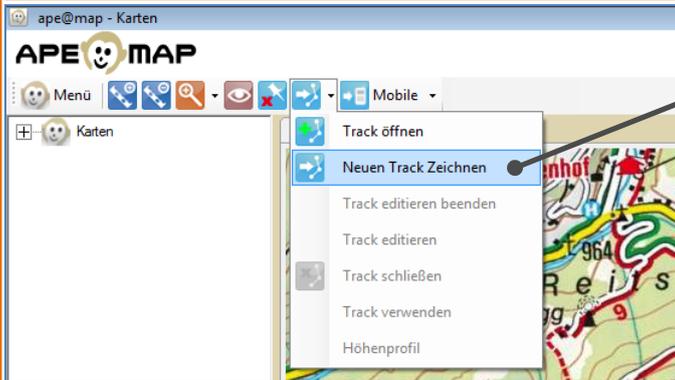
Beim Dateinamen die Auswahl auf **.txt** überprüfen und gegebenenfalls auf **.txt** umstellen!

Handy muss mit PC verbunden sein. Die Datenübertragung der Ortsdaten kann abgeschlossen werden.

3.3 Tracks auf das Handy übertragen

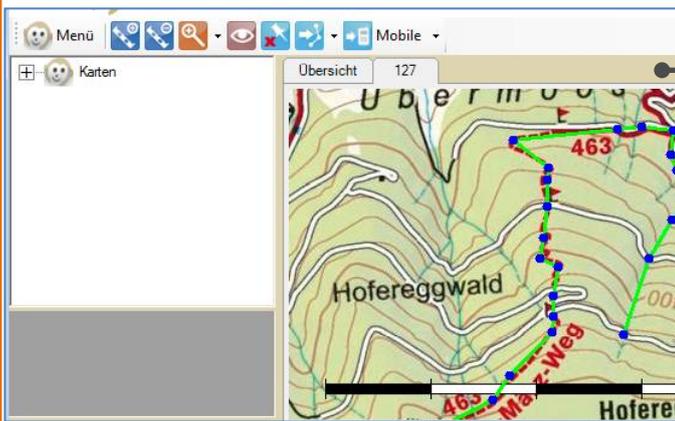
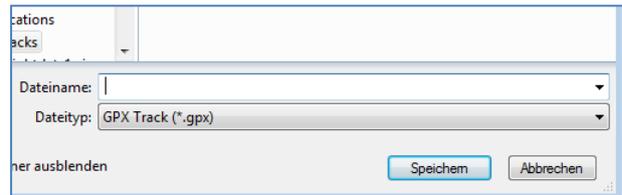
Tracks können am Handy und am PC mit dem ape@map Desktop erstellt und bearbeitet werden. Es können auch Tracks aus dem Internet heruntergeladen werden. ape@map unterstützt dabei zahlreiche Track-Formate.

Track im Desktop zeichnen & an Handy übertragen



ape@map Desktop öffnen:

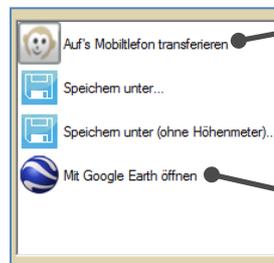
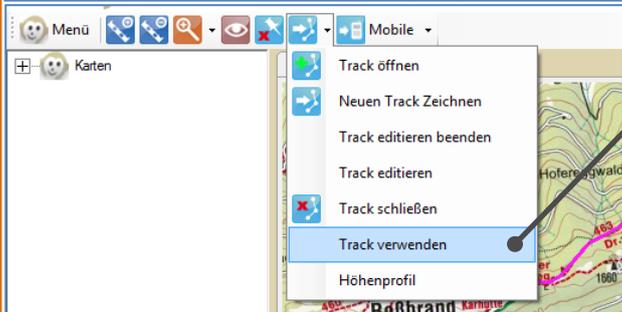
Unter dem Symbol Tracks auf „Neuen Track Zeichnen“ klicken. Es öffnet sich ein Fenster, indem der Track benannt wird (Bild unten). Gespeichert wird der Track dann automatisch in einem ape@map Verzeichnis am PC.



Track am Desktop zeichnen:

Nach dem Speichern können im Kartenviewer-Bereich blaue Punkte mit der **linken Maustaste** erstellt werden. Die hellgrüne Linie verbindet die Punkte automatisch und ergibt den Track.

- Doppelklick (linke Maustaste) auf einen blauen Punkt löscht diesen Punkt.
- Linke Maustaste auf einem blauen Punkt gedrückt halten, verschiebt diesen.
- Auf der grünen Linie können Punkte hinzugefügt werden (auf Linie linke Maustaste **doppelklicken**)



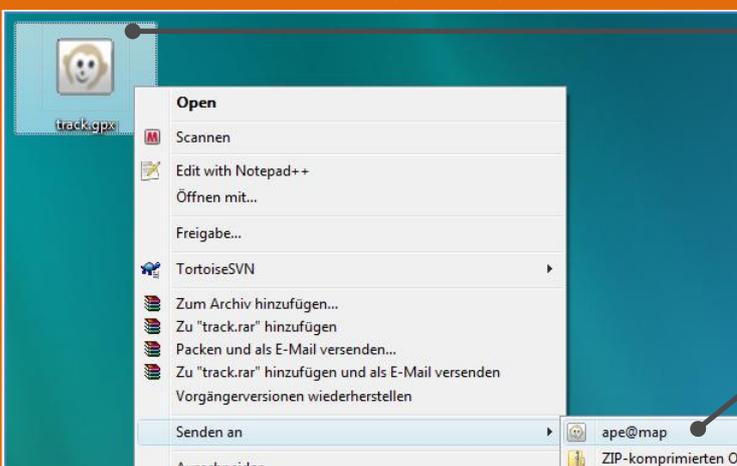
Track auf Handy übertragen:

Ist das Track-Zeichnen abgeschlossen kann über „Track verwenden“ dieser an das Handy übertragen werden.

Track auf Handy übertragen:

Der Track kann auch auf Google Earth angezeigt werden.

Bestehende Tracks an den ape@map Desktop senden



Bestehender Track:

Aus Internetportalen können fertige Tracks verwendet werden. Häufig genutzte Formate:

- GPX – GPX Dateien
- TRK – ape@map eigenes Track Format
- TK – Kompass Track Format
- WP – Kompass Waypoint Format
- auch andere Formate sind verwendbar

Beliebigen Track auf Handy übertragen:

Der Track ist als Datei am PC gespeichert. Rechtsklick auf die Datei öffnet die Menüoption „Senden an“. Hier kann „ape@map“ ausgewählt werden. Der Track wird dann auf das Handy übertragen.

Tracks können jederzeit sowohl mit ape@map **am Handy**, als auch mit dem PC **am ape@map Desktop** bearbeitet werden.

4 DESKTOP EINSCHALTEN/STATUS PRÜFEN

Der ape@map Desktop wird über das Windows Start-Menü → Programme → apemap → ape@map Desktop gestartet. Am unteren, rechten Bildschirmrand kann der Affenkopf gesehen werden, nachdem das Programm gestartet wurde.



Der Affenkopf kann sich gegebenenfalls auch innerhalb der ausgeblendeten Symbole befinden.

